## 第4章 面向对象（下）

一、填空题

1．Java中一个类最多可以继承\_\_\_\_\_\_\_\_个类。

2．在继承关系中，子类会自动继承父类中的方法，但有时在子类中需要对继承的方法进行一些修改，即对父类的方法进行\_\_\_\_\_\_\_\_。

3．\_\_\_\_\_\_\_\_关键字可用于修饰类、变量和方法，它有“这是无法改变的”或者“最终”的含义。

4．Java提供了一个关键字\_\_\_\_\_\_\_\_，可以判断一个对象是否为某个类(或接口)的实例或者子类实例。

5．一个类如果要实现一个接口，可以通过关键字\_\_\_\_\_\_\_\_来实现这个接口。

二、判断题

1．Exception类称为异常类，它表示程序本身可以处理的错误，在开发Java程序中进行的异常处理，都是针对Exception类及其子类。

2．在try…catch语句中，try语句块存放可能发生异常的语句。

3．当一个类实现接口时，沒有必要实现接口中的所有方法。

4．父类的引用指向自己子类的对象是多态的一种体现形式。

5．方法重写时，子类抛出的异常类型大于等于父类抛出的异常类型。

三、选择题

1．下面程序运行的结果是（  ）

class Demo{

     public static void main(String[] args){

            int x = div(1,2);

            try{

            }catch(Exception e){

                System.out.println(e);

            }

            System.out.println(x);

        }

        public static int div(int a,int b){

            return a / b ;

        }

    }

A、输出1

B、输出0

C、输出0.5

D、编译失败

2．现有两个类A、B，以下描述中表示B继承自A的是（）

A、class A extends B.class

B、class B implements A

C、class A implements B

D、class B extends A

3．函数重写与函数重载的相同之处是（）

A、权限修饰符

B、函数名

C、返回值类型

D、形参列表

4．下列关于接口的说法中，错误的是（    ）

A、接口中定义的方法默认使用“public abstract”来修饰

B、接口中的变量默认使用“public static final”来修饰

C、接口中的所有方法都是抽象方法

D、接口中定义的变量可以被修改

5．阅读下段代码：

class Dog {

  public String name;

  Dog(String name){

      this.name =name;

  }

}

public class Demo1 {

  public static void main(String[] args){

Dog dog1 = new Dog("xiaohuang");

Dog dog2 = new Dog("xiaohuang");

    String s1 = dog1.toString();

    String s2 = dog2.toString();

    String s3 = "xiaohuang";

    String s4 = "xiaohuang";

 }

}

返回值为true的是（   ）

A、dog1.equals(dog2)

B、s1.equals(s2)

C、s3.equals(s4)

D、dog1==dog2

四、简答题

1．请简述Java中继承的概念以及使用继承的好处。

2．简要概述多态的作用。

五、编程题

某公司的雇员分为以下若干类：

(1) Employee：这是所有员工总的父类。

① 属性：员工的姓名,员工的生日月份

② 方法：getSalary(int month) 根据参数月份来确定工资，如果该月员工过生日，则公司会

额外奖励100 元。

(2) SalariedEmployee：Employee 的子类，拿固定工资的员工。

① 属性：月薪。

(3)HourlyEmployee：Employee 的子类，按小时拿工资的员工，每月工作超出160小时的部分按照1.5 倍工资发放。

① 属性：每小时的工资、每月工作的小时数。

(4) SalesEmployee：Employee 的子类，销售，工资由月销售额和提成率决定。

① 属性：月销售额、提成率。

(5) BasePlusSalesEmployee：SalesEmployee 的子类，有固定底薪的销售人员，工资由底薪加

上销售提成部分。

① 属性：底薪。

要求：

创建一个Employee 数组，分别创建若干不同的Employee对象，并打

印某个月的工资。

注意：要求把每个类都做成完全封装，不允许非私有化属性。